

Guillermo Diéguez

Líder de frontend en Exa Labs · Remoto desde Argentina, UTC-3

dev@guillermodieguez.com github.com/dieguezguille linkedin.com/in/dieguezguille
guillermodieguez.com

Desarrollador de software con 7 años de experiencia en fintech, web3, SaaS y juegos. Desde 2024 desarrollo Exa App, una billetera autocustodiada con tarjeta Visa, en React Native, Expo y TypeScript, y desde junio de 2026 lidero su equipo de frontend.

Experiencia

Líder de frontend, Exa Labs [Caso de estudio](#) jun 2026 - actualidad
Desarrollador frontend senior jul 2024 - jun 2026

- Publico la app de Expo en iOS, Android y web: más de 100 releases móviles desde noviembre de 2024.
- Preparé la app para el lanzamiento en Base y construí los swaps y envíos entre redes con LI.FI.
- Armé la localización en inglés, español y portugués.
- Amplié las pruebas end-to-end con Maestro de los flujos de pago y rastreeé bloqueos de release hasta su causa raíz, incluidos errores en librerías de terceros que en algunos casos reporté a sus mantenedores.

Desarrollador React senior, TheStartup.com nov 2022 - jul 2024

- Construí funciones tipo CMS y mejoré el soporte multi-tenant de un SaaS de programas de emprendimiento. Parte del equipo chico que llevó a la empresa a levantar más de 1M USD en rondas de inversión.
- Tomé entrevistas técnicas para puestos React senior.

Desarrollador frontend senior, Rather Labs abr 2022 - ago 2022

- Construí dApps de trading y préstamos cripto, y una app multiplataforma en Electron que cifra las API keys de los clientes para pagos fiat y cripto.
- Integré APIs bancarias tradicionales y lideré un equipo de I+D que armaba pruebas de concepto.

Desarrollador de software, OneBitTech [Caso de estudio](#) oct 2020 - dic 2021

- Estuve a cargo del frontend en Unity y C# de juegos de casino con miles de jugadores, para su estudio Ruvibet, en estrecha colaboración con sus equipos de backend y UI/UX.
- Armé el programa de formación del equipo e introduje pruebas unitarias, pair y mob programming.

Desarrollador de software, de trainee a junior, Siltium abr 2019 - oct 2020

- Construí experiencias de realidad aumentada con Unity y Vuforia, apps web 3D con react-three-fiber, apps en Xamarin y APIs en .NET Core.

Trabajo freelance

Único desarrollador, Supra Argentina [Caso de estudio](#) mar 2026 - actualidad

- Construyo el sistema de inventario de una constructora, en desarrollo, que registra cada movimiento donde ocurre.
- Relevo cada flujo con la gente de Supra y valido los diagramas con ellos antes de construirlo.

Capacidades

Apps	TypeScript, React, React Native, Expo, Next.js
Backend	Hono, Postgres, Drizzle, Supabase, Better Auth
Web3	wagmi, viem, Alchemy Account Kit, LI.FI, ethers
Herramientas	EAS, Maestro, Claude Code, Sentry, Nx

Contribuciones

[exactly/exa](#) (colaborador principal, desde 2024) · [tamagui/tamagui](#) (6 contribuciones, 2026) · [kristerkari/react-native-svg-transformer](#) (pull request, integrado, 2026)

Formación

Zero To Mastery Academy · Programación	2018 - 2019
Universidad Católica de Salta · Bachiller universitario en psicología	2013 - 2017

Idiomas

Español · Nativo Inglés · Profesional completo (GESE grado 10) Portugués · Elemental

Reconocimientos

Microsoft Student Partner	2012 - 2013
Microsoft Imagine Cup · Finalista	2012
Microsoft CodeCamp · Finalista	2010